

Virtual Reality (VR) for Business, Education, Events, and More!

Type: Workshop

Presenter

Vitor Hideo Nasu
University of São Paulo (USP)

Virtual reality (VR)

Recent advances in technology allowed people to experience new feelings in virtual environments. One of these technology tools is virtual reality (VR), and its use has been incorporated into Business, Education, and other fields. As we witness the digitalization and automation of processes and activities once carried face-to-face, VR tools are consistent with this current context. They have become more relevant for critical reasons. First, it can simulate business scenarios where workers can develop their skills in a safe place and with some margin of error. Second, teachers can use it to teach concepts visually. At the same time, students might feel comfortable using it because they would not have to worry too much about erring. Third, VR can encourage social interaction, and everything happens in real-time. Companies might want to utilize it to promote events. Finally, VR is versatile and can fulfill different needs. Its use depends on the objective to be achieved.

Importance for the public

2021 CONTECSI attendees will be able to learn how to use a VR platform so that they can apply it to their particular contexts. The VR platform is called Virbela Frame (<https://learn.framevr.io/>) and was developed by Virbela (<https://www.virbela.com/>). The focus of the workshop is on utilizing Virbela Frame for business and educational purposes. However, the presenter will discuss its application to other fields.

Workshop's structure

The workshop is structured into three parts. First, the presenter will discuss why VR is and will be relevant. Next, the presenter will present the Virbela Frame platform and show attendees how to select and design templates. Finally, the presenter will invite attendees to a work-in-progress online platform, as well as provide an opportunity for attendees to explore Virbela Frame. The workshop's structure is as follows:

1. Discussion of the importance of VR (about 10 minutes)
2. Presentation of Virbela Frame and instructions (About 10 minutes)
3. Using Virbela Frame and exploring a work-in-progress platform (About 10 minutes)
4. Total: 30 minutes

At the end of the workshop, it is expected that attendees learn how to manage the Virbela Frame platform and apply it according to their contexts.

Realidade Virtual (RV) para Negócios, Educação, Eventos e Mais!

Tipo: Workshop

Apresentador

Vitor Hideo Nasu
Universidade de São Paulo (USP)

Avanços tecnológicos recentes permitiram que as pessoas experimentassem novas sensações em ambientes virtuais. Uma dessas ferramentas de tecnologia é a realidade virtual (RV), e seu uso foi incorporado aos negócios, educação e outros campos. A medida que testemunhamos a digitalização e automação de processos e atividades uma vez realizadas presencialmente, as ferramentas de RV são consistentes com o contexto atual. Tornaram-se mais relevantes por razões críticas. Em primeiro lugar, a RV pode simular cenários de negócios onde os trabalhadores podem desenvolver suas habilidades em um local seguro e com alguma margem de erro. Em segundo lugar, os professores podem usá-la para ensinar conceitos de modo visual. Ao mesmo tempo, os alunos podem se sentir confortáveis em usá-la porque não precisam se preocupar muito em errar. Terceiro, a RV pode estimular a interação social e tudo acontece em tempo real. As empresas podem querer utilizá-la para promover eventos. Finalmente, a RV é versátil e pode atender a diferentes necessidades. Seu uso depende do objetivo a ser alcançado.

Importância para o público

Os participantes do CONTECSI 2021 serão capazes de aprender como usar uma plataforma de RV para que possam aplicá-la em seus contextos particulares. A plataforma de RV se chama Virbela Frame (<https://learn.framevr.io/>) e foi desenvolvida pela Virbela (<https://www.virbela.com/>). O foco do workshop está na utilização do Virbela Frame para fins de negócios e educacionais. No entanto, o apresentador discutirá sua aplicação a outros campos.

Estrutura do Workshop

O workshop está estruturado em três partes. Primeiro, o apresentador discutirá os motivos pelos quais a RV é e será relevante. A seguir, será apresentada a plataforma Virbela Frame e será mostrado aos participantes como selecionar e criar modelos de ambientes. Por fim, o apresentador convidará os participantes a ingressarem em uma plataforma online de trabalho em andamento (ambiente ainda não finalizado), além de oferecer uma oportunidade para os participantes explorarem o Virbela Frame. A estrutura do workshop é a seguinte:

1. Discussão sobre a importância da RV (cerca de 10 minutos)
2. Apresentação do Quadro de Virbela e instruções (cerca de 10 minutos)
3. Usando o Virbela Frame e explorando uma plataforma de trabalho em andamento (cerca de 10 minutos)
4. Total: 30 minutos

Ao final do workshop, espera-se que os participantes aprendam a usar a plataforma Virbela Frame e consigam aplicá-la aos seus contextos particulares.